

**Спортивное мероприятие, посвящённое  
Дню рождения Ф.В. Моруна «Солдатская служба» для обучающихся 1 – 6 классов**

**Цель и задачи мероприятия:**

- 1) привлекать ребят к интеллектуально-спортивным мероприятиям;
- 2) развивать скоростно-силовые качества, выносливость, образное мышление;
- 3) воспитывать умение работать в коллективе, чувство товарищества, чувство патриотизма

**Место проведения:** спортивный зал

*Оборудование: маты, стойки с натянутой скакалкой, конверты с «шифровкой», конверты с разрезанными фразами, гимнастические скамейки, кусочки верёвки, бумажные самолётики, кубики, обруч, вопросы для зрителей*

**Ход мероприятия:**

**1. Орг. момент**

На страже Родины любимой  
Родная армия стоит.  
В бою за счастье человека  
Она надёжный меч и щит.

Ну, команды смелые,  
Дружные, умелые,  
На площадку выходите,  
Силу ловкость покажите.

Делу – время, час – забаве,  
Команда первая – направо!  
Тут – вторая становись!  
Состязанья начались.

**Разминка**

Вот мы руки развели,  
Словно удивились.  
И друг другу до земли  
В пояс поклонились!  
Наклонились, выпрямились,  
Наклонились, выпрямились.  
Ниже, ниже, не ленись,  
Поклонись и улыбнись.



## 2. Основная часть

Представление жюри.

### 1. Конкурс самопредставление (имя капитана, название, девиз команды).

Солдат в учёбе...  
Всё постигнуть надо,  
Чтоб защитить страну,  
Коль грянет гром,  
И для него заветная награда –  
Быть первым в сложном деле боевом.

...Автомат, масхалат  
Камуфляжной раскраски  
И одна из гранат  
Для кроткой развязки:  
Если вражье кольцо.  
И конец твоей повести –  
Надо вынуть кольцо  
Из гранаты на поясе.  
Полковая разведка!  
Полковая разведка!  
Беззаветности метка,  
Боевая расцветка...

«Баллада о полковой разведке» (отрывок) В. Родионов

### 1-ый конкурс «Разведчики» (маты, стойки с натянутой скакалкой, конверты с «шифровкой»).

Команды выстраиваются в колонны по одному за линией старта. По сигналу капитаны команд бегут к мату, над которым натянута скакалка и пролезают под ней по-пластунски. Затем оббегают поворотную отметку и тем же способом возвращаются обратно. Передают эстафету следующему игроку, и становится в конец колонны. Последний участник у поворотной отметки берёт лежащий пакет с «шифровкой». Возвращается к своей команде, открывают пакет и пытаются быстро и правильно определить, какое слово зашифровано. Сообщают слово жюри. Побеждает команда быстрее закончившая эстафету. За победу команда получает 3 балла, ничейный результат – 2 балла, проигрыш – 1 балл.

Да здравствуют артиллеристы –  
Защитники наших земель,  
Подносчики наших снарядов,  
Наводчики, бьющие в цель!

### 2-ой конкурс «Артиллеристы»

Команды выстраиваются в колонны по одному за линией старта. По сигналу игроки бросают скомканную бумагу в корзину. Побеждает команда с большим количеством «снарядов» попавшими в цель. За победу команда получает 3 балла, ничейный результат – 2 балла, проигрыш – 1 балл.

Знаменитых полководцев узнаёшь по именам.  
Суть их мудрых изречений  
С детских лет знакома нам.  
Эту фразу прочитай. Чьи слова? Ты угадай!

**3-ий конкурс «Послание»** (конверты с разрезанными фразами).

«Жизнь отдай, а тайны не выдай».

«Сам погибай, а товарища выручай».

***Игра со зрителями.***

1. На ремне сверкает пряжка

И блестит издалека.

Полосатая рубашка

Называется... (тельняшка)

2. Ползёт черепаха,

Стальная рубаха.

Враг – в овраг,

И она там, где враг. (Танк)

3. А матросская фуражка

Не имеет козырька.

Называется фуражка... (бескозырка моряка)

4. он гудит и чертит мелом.

Он рисует белым-белым

На бумаге голубой.

Сам рисует, сам поёт.

Что же это? (Самолёт)

5. По волнам плывёт отважно,

Не сбавляя ход.

Лишь гудит машина важно.

Что же это? (Пароход)

6. Как называется здание, в которой живут солдаты? (Казарма)

7. Как называют колющее оружие, прикреплённое к стволу винтовки? (Штык)

8. Как называют стремительное наступление войск? (Атака)

9. Как называют самое распространенное наказание для солдат? (Наряд вне очереди)

10. Сколько лошадей в эскадроне? (Сто)

В трудную минуту  
Связь наладит он всегда.  
И любую шифrogramму  
Передаст отряд тогда.

**4-ый конкурс «Связисты»** (гимнастические скамейки, кусочки верёвки).

Команды выстраиваются в колонны по одному за линией старта. По сигналу капитаны команд бегут к скамейке, перебегают по ней, связывают первые куски верёвки.

Возвращаются в команду и встают в конец колонны. Побеждает команда быстрее закончившая эстафету. За победу команда получает 3 балла, ничейный результат – 2 балла, проигрыш – 1 балл.

Наши авиамодели,  
Точно голуби, взвились,  
Над полями полетели,  
Над лесами поднялись.

**5-ый конкурс «Лётчики»** (бумажные самолётики).

У каждого участника команды по бумажному самолётику по сигналу они начинают по очереди их запускать. Побеждает команда, у которой больше всего самолётов улетит дальше.

За победу команда получает 3 балла, ничейный результат – 2 балла, проигрыш – 1 балл.

Переправа, переправа!  
Берег левый, берег правый.  
Снег шершавый, кромки льда,  
Налегли, гребут, потеря,  
Управляются с шестом,  
А вода ревёт правее  
Под подорванным мостом.

**6-ой конкурс «Переправа»** (кубики, скамейка, обруч).

Участники команд преодолевают полосу препятствий бегут по скамейке, пролезают в обруч, оббегают кубики, добегают до стойки и таким же образом возвращаются обратно. За победу команда получает 3 балла, ничейный результат – 2 балла, проигрыш – 1 балл.

Время позднее, не вправо  
Мы об этом забывать.  
Делу - время, час – забаве,  
Состязанье надо закруглять.

Жюри подводит итоги соревнований, объявляет победившую команду, награждает победителей.

Всем спасибо за вниманье,  
За задор и звонкий смех,  
За огонь соревнования,  
Обеспечивший успех.